150 PAGES DE CRÉATIONS gabarits, jeux, coloriages, objets, motifs…

PLAISIRS DE Créer

NUMÉRO 2 • 17 juin-16 sept. 2019

64 pages de papiers détachables

SPECIAL VOYAGE
- Quiz et jeux nomades
- Station de voiture
- Rangements malins

Guide créatif SPÉCIAL vacances

POUR CRÉER EN FAMILLE

50 tutos faciles à réaliser

SUISSE : 18 CHF - BELGIQUE : 12,9 EUR - ALLEMAGNE : 14 EUR - LUXEMBOURG/PORTUGAL/ITALIE/GRÈCE/ESPAGNE : 13,5 EUR - CANADA : 18,50 CAD - DOM : 13 EUR

Diverti ÉDITIONS

IMPRIMÉ EN FRANCE

M 01213 - 2H - F: 12,50 € - RD

APPRENDRE EN S'AMUSANT

Premiers lacets, horloge à construire, puzzle du corps humain…

Sommaire

Voyager

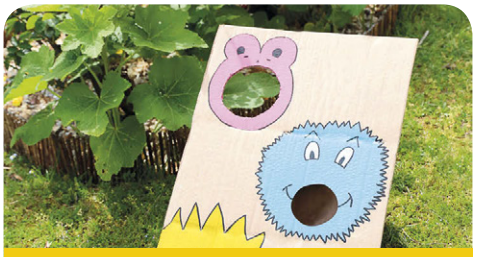
06-19

06-07 Conseils et astuces
08 Frise de voyage
09 Shopping
10-11 Tapis-sac de jeu nomade
12-13 Station de voiture
14 Inspirations
15 Boîte de voyage Lego
16 Family globe-trotteurs à suivre
17 Pour que les trajets passent plus vite
18-19 Coussin-ours de voyage

Pour jouer…

20-33

20-21 Pêche à la ligne
22 Slime pailleté
23 Baby-foot dans boîte à chaussures
24-25 Grenouille sauteuse
26 Marionnette chaussette
27 Labyrinthe à billes
28-29 Un circuit nomade
30 Pâte à sel maison & Inspirations
32 Inspirations
33 Chamboule-totem avec cannettes



En plein air

34-43

34-35 Lance-tout
36 La base nautique
37 Corde à sauter super-facile
38-39 Cachette dans le jardin
40 Cerf-volant
41 Craies géantes
42-43 Kit de l'aventurier

Avec la nature

44-53

44-45 Il était un petit navire…
46 Une histoire avec des galets
47 Noix-nimaux
48 Drapeaux et fanions avec des feuilles d'arbres
49 Famille glands
50 Mon herbier animé
51 Roudoudous party
52 Librairie
53 Boule à paillettes des vacances

Jour de spectacle

54-63

54-55 Tutti frutti party
56 Topper licorne

57 Masques safari
58-59 Cape de super-héroswtïne)
60 Finger marionnettes
61 Shopping
62 Au théâtre ce soir… 100 % récup'
63 Inspirations

À plusieurs

64-69

64-65 Dominos gommettes
66 Jeu de mikado et son étui
67 Qui est-ce ?
68 Morpion mignon sur des galets
69 Finger twister !

Apprendre…

70-81

70-71 Puzzle du corps humain
72 Lire l'heure : trop facile !
73 Faire ses lacets
74-75 Cocottes futées
76 Apprendre les additions
77 Aquarelle : un cactus en 5 étapes
78 Inspirations
79 Tambourin
80 La boîte pour apprendre à compter
81 Shopping

Réponses aux jeux
82

p. 49

p. 74

p. 38

p. 62

p. 28

p. 30

p. 33

p. 79

p. 26

p. 73

p. 10

p. 58

p. 42

2 en 1

Tapis-sac de jeu nomade

Tuto express

Baby-foot
dans une boîte à chaussures

Par Raphaële Vidaling

MATÉRIEL

- Une boîte à chaussures
- Des baguettes de bois
- 12 pinces à linge de 2 couleurs différentes
- Une balle de ping-pong (à défaut, une boulette de papier d'aluminium)
- Un morceau de filet à légumes
- De la ficelle
- 20 perles de 2 couleurs différentes
- Du ruban adhésif
- Un cutter, une règle un crayon

1 Trace une ligne horizontale sur les parois extérieures de la boîte à environ 2 cm du haut (selon la longueur des pinces à linge).

2 Perce des trous sur cette ligne en laissant environ 4 cm entre chacune, et le double au centre.

3 Découpe les rectangles correspondant aux buts, seulement sur 3 côtés, afin que la base puisse être déployée vers l'extérieur.

4 Découpe des morceaux de filet, en recouvrir les orifices des buts et les coller au ruban adhésif pour former les cages.

5 Enfile les 2 séries de perles de couleur sur 2 ficelles et fixe celles-ci sur chaque petit côté de la boîte : elles serviront à compter les points.

6 Enfile les baguettes dans les trous, place les pinces et joue avec la balle !

COMMENT ÉPATER DES ENFANTS LES JOURS DE PLUIE

Le guide indispensable de Raphaële Vidaling pour tout fabriquer chez soi ! Cuisine, déco, jardin, beauté, santé : 50 créations astucieuses et pratiques en pas à pas très détaillés pour consommer moins et mieux !

Éd. Tana, 14,95 €

Par Marie-Gabrielle pour Artesane

Mon herbier animé

MATÉRIEL

- Des feuilles de couleur
- De la colle Cléopâtre
- Un feutre noir
- Des feuilles blanches et des livres lourds

1 Ramasse des fleurs et des feuilles dans les champs. Pose-les entre deux feuilles de papier sous une pile de livres lourds. Laisse-les sécher une semaine.

2 Dessine la silhouette du personnage.

3 Dessine les détails du vêtement et du visage, ajoute les bras et les jambes.

4 Colle les fleurs dans les cheveux, sur les vêtements ou comme un petit bouquet dans les bras du personnage.

Par Lō et Éloïse

Qui est-ce ?

MATÉRIEL

- Le gabarit des 2 planches et des cartes (dans nos pages de papiers)
- Des ciseaux ou un cutter

1 Découpe sur les tirets noirs. Puis plie sur les pointillés roses.

2 Découpe toutes les cartes.

Les règles du jeu

Chacun des deux joueurs prend une planche avec tous les visages des personnages. Ensuite, chaque joueur pioche une carte au hasard qui correspond au personnage que son adversaire doit deviner.

Chacun des joueurs positionne cette carte sur l'avant (le grand rectangle avec le point d'interrogation) sans la faire voir à l'autre joueur !

Le joueur le plus jeune commence la partie, c'est-à-dire qu'il commence à poser la première question.

On doit répondre à chaque question par OUI ou par NON.

Exemple de question : « Est-ce que ton personnage a les cheveux bouclés ? »

Si la réponse à la question est OUI, dans ce cas le joueur peut baisser tous les personnages qui ont les cheveux raides.

Si la réponse est NON, alors il pourra seulement baisser les personnages qui ont les cheveux bouclés.

Les joueurs doivent poser une question à la fois, chacun leur tour, que la réponse soit positive ou non.

Lorsqu'un joueur pense avoir identifié le personnage de l'adversaire, il doit attendre que ce soit son tour. Si la réponse donnée est fausse, il perd automatiquement la partie, c'est pour cela qu'il ne faut pas se précipiter ! Si elle est bonne, il gagne la partie et chacun des deux joueurs pioche une autre carte jaune. C'est celui qui trouve le personnage de l'autre en premier qui a gagné.

1

2

3

4

5

6

7

8

Rébus

1

2

3

4

5

6

Les réponses à la fin du magazine

Les animaux

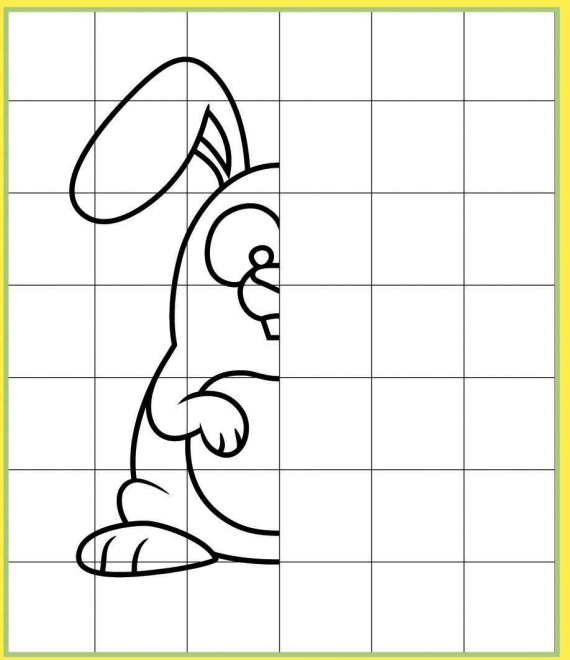
- Quel est ton animal préféré ?
- Comment s'appellent les petits de ton animal préféré?
- Cite deux animaux qui vivent :
  Dans la savane ? Au pôle nord ? À la montagne ?
  Dans les océans ? Dans les airs ?

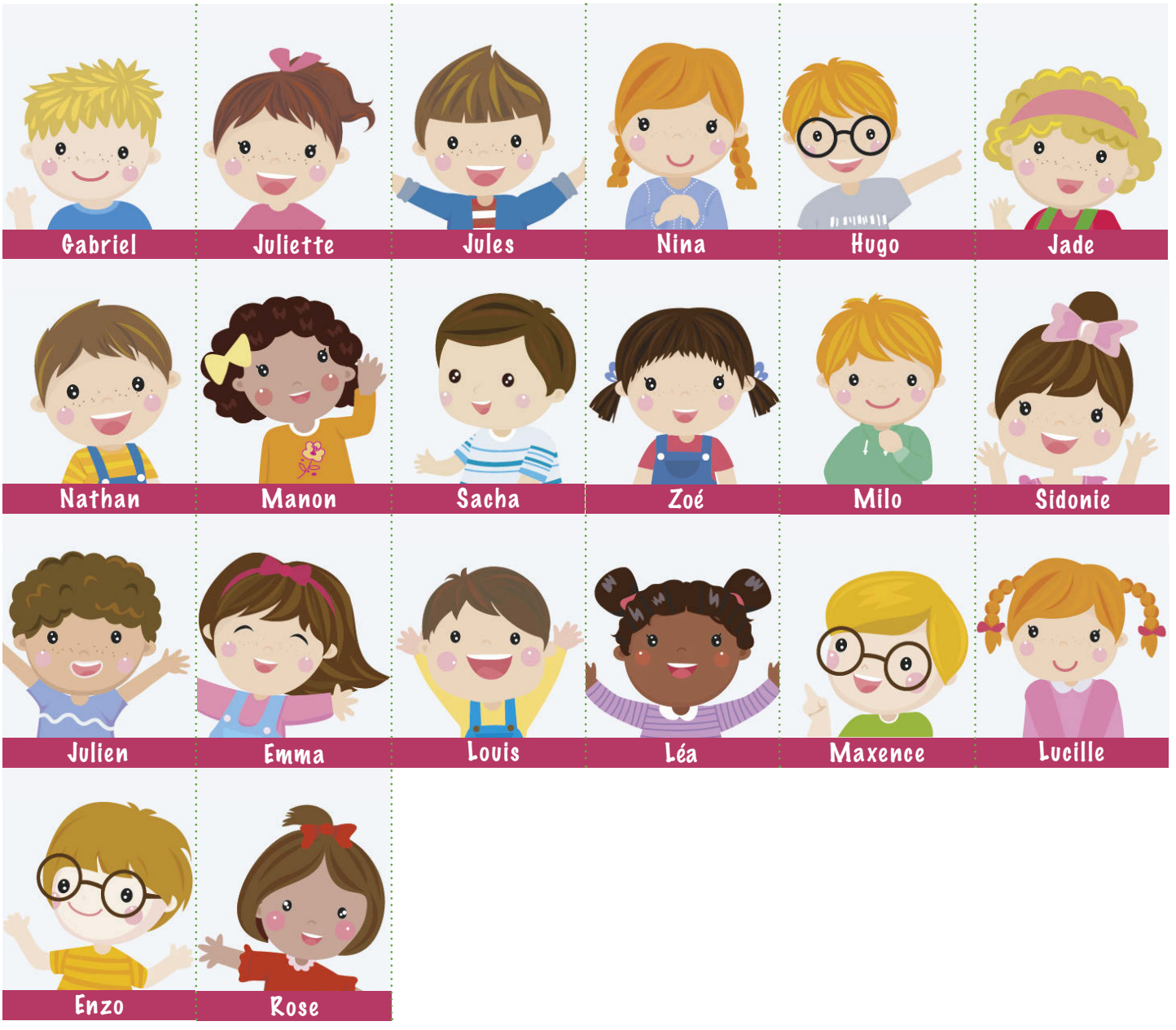
Quiz

1 • Quel animal court le plus vite ?
2 • Quel est l'animal le plus grand du monde ?
3 • Quel est celui qui vit le plus longtemps ?
4 • Quel est le plus petit oiseau du monde ?
5 • Je suis originaire de Chine, je suis noir et blanc, qui suis-je ?
6 • Quel oiseau africain ne vole pas, mais court très très vite ?
7 • Que mange le koala ?
8 • Qu'est-ce qu'un lombric ?
9 • Combien une araignée a-t-elle de pattes ?
10 • Combien pèse un éléphant ?
11 • Comment appelle-t-on les animaux qui ne se nourrissent que de plantes?
Et ceux qui ne mangent que de la viande ?
12 • Certains animaux dorment tout l'hiver, on dit qu'ils .... ?
Cite deux animaux qui le font

Les réponses à la fin du magazine

Complète l'image



Voici tous les personnages à découper pour jouer au « Qui est-ce ? »

à retrouver p.67